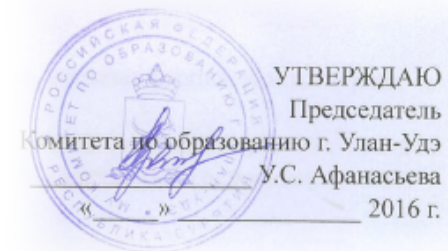


## Приложение 1

**Заявка**  
**на участие в I Всероссийском**  
**ТЕХНО-фестивале «Байкал -2016»**

*\*- обязательные поля для заполнения*

ФИО УЧАСТНИКА (ФИО участников команды)	
ФИО руководителя	
Название учебного заведения, город(населенный пункт), регион	
<b>Тема потока</b> (Нужное отметить галочкой)	<input type="checkbox"/> «Робототехника»
	<input type="checkbox"/> «Легоконструирование»
	<input type="checkbox"/> «Авиамоделирование»
	<input type="checkbox"/> «Телевидение, игровое кино, мультипликация, компьютерная анимация»
	<input type="checkbox"/> «Компьютерное 3D-моделирование»
	<input type="checkbox"/> «Техно+»
Название проекта	
E-mail	
Контактный телефон	



## Положение о проведении I Всероссийского ТЕХНО-фестиваля «Байкал -2016»

г.Улан-Удэ  
2016г.

**I Всероссийский ТЕХНО-фестиваль «Байкал-2016»** представляет собой комплекс мероприятий, направленных на активизацию творческой деятельности молодежи в инновационной научно-технической сфере, создание благоприятных условий и укрепление взаимодействия власти, науки и образования, бизнеса, в целях популяризации технических профессий, проведение обучающих программ для специалистов Центров молодежного инновационного творчества (далее ЦМИТ) по организации проектной деятельности учащихся и студентов, организация конкурсов проектных работ учащихся и студентов.

### **1. Цели, задачи и формат проведения**

1.1. Настоящее Положение определяет цель и задачи, порядок проведения **I Всероссийского ТЕХНО-фестиваля «Байкал-2016»** (далее – Фестиваль), формат проведения Фестиваля, подход к формированию состава участников, а также другие направления Фестиваля.

1.2. **Цель Фестиваля** – стимулирование инновационной активности школьников, молодежи, специалистов инновационных российских ЦМИТ и образовательных учреждений страны.

#### **1.3. Задачи Фестиваля:**

1.3.1. Обсуждение наиболее актуальных вопросов инновационного развития в сфере технического направления;

1.3.2. Развитие и поддержка творческого, интеллектуального потенциала участников;

1.3.3. Создание единой коммуникационной среды за счет объединения на одной площадке наиболее одаренных школьников, студентов, специалистов инновационных российских ЦМИТ и образовательных учреждений;

1.3.4. Формирование и развитие креативного и инновационного мышления и технологической культуры у детей и молодежи;

1.3.5. Проведение обучающих программ для специалистов ЦМИТ по организации проектной деятельности учащихся и студентов;

1.3.6. Организация всероссийских конкурсов проектных работ учащихся и студентов в рамках Фестиваля.

#### **1.4. Сроки и время проведения Фестиваля:**

1.4.1. **Место проведения:** Республика Бурятия, Кабанский район, поселок Энхалук, Спортивно-оздоровительный лагерь (СОЛ) «Энхалук».

1.4.2. **Даты проведения:** 12-14 июля 2016 года.

**1.5. Участники Фестиваля** - школьники и студенты образовательных организаций (СОШ, УДО, СПО, ВУЗЫ), специалисты инновационных российских ЦМИТ, образовательных учреждений, партнеры, эксперты, организаторы. Пределы возрастных групп оговариваются для каждого потока в приложениях 2,3,4,5,6.

### **2. Подход к формированию программы Фестиваля**

2.1. Фестиваль состоит из двух образовательных площадок:

2.1.1. **техническая площадка** (робототехника, легоконструирование, авиамоделирование);

2.1.2. **творческая площадка** (телевидение, игровое кино, мультипликация, компьютерная анимация, компьютерное 3D-моделирование).

2.2. Программа Фестиваля включает выступления учредителей и организаторов Фестиваля и приглашенных экспертов, а также интерактивные форматы обучения по основным потокам Фестиваля:

2.2.1. Образовательная составляющая проводится с использованием форматов мастер-классов ведущих экспертов, семинаров, мини-тренингов, деловых игр, а также выступлений учредителей и организаторов Фестиваля.

2.2.2. Командообразующая и культурная составляющая включает в себя командные спортивные и развлекательные мероприятия, мастер-классы, выставки и конкурсы.

2.2.3. С целью максимального соответствия программы Фестиваля целевым аудиториям формируется несколько тематических потоков:

### **3. Описание учебных потоков Фестиваля**

#### **3.1. Поток «Робототехника»:**

- работа потока с 12 по 14 июля 2016 г.;

- около 150 участников: специалисты ЦМИТ, школьники и студенты, которые проходят обучение по робототехнике.

- работа в потоке направлена на профессиональное развитие участников по следующим умениям и навыкам:

- умение работать в условиях изменений;

- навыки проектного управления на всех этапах реализации проекта под задачу;

- навыки персонального лидерства;

- навыки системного мышления и стратегического подхода при принятии решений;

- умение находить возможности для реализации проекта и дополнительную

информацию у коллег;

- умение формировать устойчивую сеть контактов;

- навыки самоорганизации и самоменеджмента.

#### **Формат программы:**

1. Предполагается организация лекций, семинаров по робототехнике для специалистов ЦМИТ по организации проектной деятельности.

2. Проведение турнира по направлению «робототехника» среди участников потока (**регламент о проведении турнира по робототехнике в Приложении №2**).

3. **Организация выставки по робототехнике.** В Выставке могут принимать участие коммерческие и некоммерческие организации, функционирующие в области инженерно-технического направления и робототехники.

#### **3.2. Поток «Легоконструирование»:**

- работа потока с 12 по 14 июля 2016 г.;

- около 100 участников: специалисты ЦМИТ, школьники и студенты, которые проходят обучение по легоконструированию.

- работа в потоке направлена на развитие участников по следующим умениям и навыкам:

- умение работать в условиях изменений;

- навыки проектного управления на всех этапах реализации проекта под задачу;

- навыки персонального лидерства;

- навыки системного мышления и стратегического подхода при принятии решений;

- умение формировать команду и распределять ответственность и роли в ней под задачу;

- умение находить возможности для реализации проекта и дополнительную информацию у коллег;

- умение формировать устойчивую сеть контактов;

- навыки самоорганизации и самоменеджмента.

#### **Формат программы:**

1. Предполагается организация лекций, семинаров по легоконструированию для специалистов ЦМИТ по организации проектной деятельности.

2. Проведение выставки по направлению «легоконструирование» среди участников потока. В выставке могут принимать участие коммерческие и некоммерческие организации, функционирующие в области легоконструирования.
3. **(регламент о проведении выставки по легоконструированию в Приложении №3).**

### 3.3. Поток «Авиамоделирование»

- работа потока с 12 по 14 июля 2016 г.;
- около 50 участников: специалисты ЦМИТ, школьники и студенты, которые проходят обучение по авиамоделированию.
- работа в потоке направлена на развитие участников по следующим умениям и навыкам:
  - умение работать в условиях изменений;
  - навыки проектного управления на всех этапах реализации проекта под задачу;
  - навыки персонального лидерства;
  - навыки системного мышления и стратегического подхода при принятии решений;
  - умение формировать команду и распределять ответственность и роли в ней под задачу;
  - умение находить возможности для реализации проекта и дополнительную информацию у коллег;
  - умение формировать устойчивую сеть контактов;
  - навыки самоорганизации и самоменеджмента.

#### Формат программы:

1. Предполагается организация лекций, семинаров по авиамоделированию для специалистов ЦМИТ по организации проектной деятельности.
2. Проведение турнира по направлению «авиамоделирование» среди участников потока **(регламент о проведении турнира по авиамоделированию в Приложении №4).**
4. **Организация выставки по авиамоделированию.** В выставке могут принимать участие коммерческие и некоммерческие организации, функционирующие в области авиамоделирования.

### 3.4. Поток «Телевидение и кино».

- работа потока с 12 по 14 июля 2016 г.;
- около 100 участников: специалисты ЦМИТ, представители творческой интеллигенции, ведущие специалисты имеющих отношение к кинематографии и телевидению, деятели в области культуры и искусства РБ и РФ, школьники и студенты, обучающиеся в студиях кино и телевидения.
- работа в потоке направлена на развитие участников по следующим умениям и навыкам:
  - умение работать в условиях изменений;
  - навыки проектного управления на всех этапах реализации проекта под задачу;
  - навыки персонального лидерства;
  - навыки системного мышления и стратегического подхода при принятии решений;
  - умение формировать команду и распределять ответственность и роли в ней под задачу;

- умение находить возможности для реализации проекта и дополнительную информацию у коллег;
- умение формировать устойчивую сеть контактов;
- навыки самоорганизации и самоменеджмента.

#### Формат программы:

1. Предполагается организация лекций, семинаров по телевидению, кино, мультипликации, компьютерной анимации для специалистов ЦМИТ по организации проектной деятельности, мастер-классы. Проведение детского и молодежного кинофестиваля по направлениям: «Телевидение»; «Игровое кино», «Документальное кино», «Социальная реклама», «Мультипликация», «Компьютерная анимация» среди участников потока.
2. Организация Кинофестиваля **(регламент о проведении Кинофестиваля в Приложении №5).**

### 3.5. Поток «Компьютерное 3D- моделирование».

- работа потока с 12 по 14 июля 2016 г.;
- около 50 участников: специалисты ЦМИТ, школьники и студенты, которые проходят обучение по компьютерному 3D- моделированию.
- работа в потоке направлена на развитие участников по следующим умениям и навыкам:
  - умение работать в условиях изменений;
  - навыки проектного управления на всех этапах реализации проекта под задачу;
  - навыки персонального лидерства;
  - навыки системного мышления и стратегического подхода при принятии решений;
  - умение формировать команду и распределять ответственность и роли в ней под задачу;
  - умение находить возможности для реализации проекта и дополнительную информацию у коллег.
  - умение формировать устойчивую сеть контактов;
  - навыки самоорганизации и самоменеджмента.

#### Формат программы:

1. Предполагается организация лекций, семинаров по компьютерному 3D- моделированию для специалистов ЦМИТ по организации проектной деятельности.
2. Проведение детского и молодежного конкурса проектных работ по компьютерному 3D-моделированию среди участников потока **(регламент о проведении конкурса по 3D-моделированию (в Приложении №6).**
3. **Организация выставки по 3D- моделированию.** В выставке могут принимать участие коммерческие и некоммерческие организации, функционирующие в области 3D- моделирования.

### 3.6. Поток «Техно+»:

- работа потока с 12 по 14 июля 2016 г.;
- около 50 участников: молодые сотрудники и участники кадрового резерва ЦМИТ, победителей отраслевых конкурсов для молодых инженеров, студентов старших курсов и аспирантов профильных ВУЗов, молодых специалистов, специалисты ЦМИТ;

**Формат программы:** круглый стол (предполагается защита проектных работ направленных на всестороннее рассмотрение вопросов, связанных с созданием идей для нового эффективного комплекса инновационных производств, научно-исследовательских центров, бизнес-инкубаторов; создание среды для инновационных разработок в сфере информационных, телекоммуникационных технологий; создание среды для осуществления партнерства между наукой,

бизнесом и властью, способствующей внедрению инновационных технологий на действующих промышленных предприятиях; развитие инновационного предпринимательства).

**Организация выставки в области инженерно-технического направления.** В выставке могут принимать участие коммерческие и некоммерческие организации, функционирующие в области инженерно-технического направления.

#### 4. Условия Фестиваля

4.1. К работе потоков Фестиваля допускаются индивидуальные и групповые проекты. Групповые проекты предполагают не более 3-х участников.

4.2. Проект выполняется по заданиям, сформулированным в приложениях настоящего Положения о Фестивале:

- **Приложении 2. Тема «Робототехника»**
- **Приложение 3. Тема «Легоконструирование»**
- **Приложение 4. Тема «Авиамоделирование»**
- **Приложении 5. Темы «Телевидение»,» «Игровое кино», «Мультипликация», «Компьютерная анимация»;**
- **Приложение 6. Тема: «Компьютерное 3D-моделирование».**

4.3. Руководителем проектов могут быть следующие участники образовательного процесса: учителя, преподаватели, педагоги дополнительного образования, мастера производственного обучения, студенты, инженеры, родители конкурсантов.

4.4. Для участия в Фестивале необходимо прислать **до 2 июня 2016 года** на электронный адрес: [tehno.fest@mail.ru](mailto:tehno.fest@mail.ru)

заявку в установленной форме (**Приложение 1**).

4.5. Для защиты проекта Оргкомитет предоставляет мультимедийное оборудование. Допускается демонстрация проекта на оборудовании авторов.

4.6. Время, предоставляемое для защиты проекта, – 7 минут, из которых – 2 минуты отводится для ответов на вопросы экспертного жюри. Через 5 минут защиты проекта конкурсант будет предупрежден о том, что до окончания защиты осталось две минуты.

4.7. Победители Фестиваля будут определяться в трех возрастных категориях:

- младшая группа (от 6 до 11 лет)
- средняя группа (от 12 до 17 лет)
- старшая группа (от 18 до 23 лет)

4.8. Посетителями Фестиваля могут быть любые желающие без предварительной регистрации.

4.9. На участие в Фестивале устанавливается квота 500 участников, поэтому Оргкомитет оставляет за собой право закрыть регистрацию раньше при возможном превышении квоты.

#### 5. Руководство Фестиваля

##### 5.1. Фестиваль проводится при поддержке:

- Федерального государственного бюджетного учреждения «Фонд содействия развитию малых форм предприятий в научно-технической сфере» (Фонд содействия инновациям);
- Министерства спорта и молодежной политики Республики Бурятия;
- Комитета по образованию г.Улан-Удэ;
- Торгово-промышленной палаты Республики Бурятия;
- Общества с ограниченной ответственностью Центр молодежного инновационного творчества «Пионер» (ООО ЦМИТ «ПИОНЕР»).

5.2. Непосредственную организацию и проведение **Фестиваля** осуществляет МАУ ДО ЦДО «Малая академия наук» г.Улан-Удэ.

5.3. В Оргкомитет входят: Министерство спорта и молодежной политики Республики Бурятия, Комитет по образованию г.Улан-Удэ, Торгово-промышленная палата Республики Бурятия, МАУ ДО ЦДО «Малая академия наук», ООО «Центр молодежного инновационного творчества «ПИОНЕР».

5.4. В качестве партнеров Фестиваля могут выступить: бизнес-структуры, общественные организации, творческие коллективы и т.д.

##### 6. Порядок размещения конкурсных работ:

Порядок размещения конкурсных работ по темам указан в Регламентах проведения конкурсов.

##### 7. Награждение

7.1. Подведение итогов конкурса состоится 14 июля 2016 г. Имена победителей будут объявлены на сайте <http://manrb.ru> в разделе «**Всероссийский ТЕХНО-фестиваль «Байкал -2016».**

7.2. Победители конкурса будут награждены именными дипломами, призами, подарками от спонсоров и сертификатами Фестиваля.

7.3. Все участники конкурса награждаются дипломами участников.

##### Руководитель Фестиваля:

Далбаева Наталья Степановна,  
директор МАУ ДО ЦДО «МАН» г.Улан-Удэ  
8(3012) 55-21-42

##### Координаторы Фестиваля:

Хамаганова Марина Николаевна,  
Заместитель директора по УВР МАУ ДО ЦДО «МАН»  
8(3012) 55-21-42

Гармаева Елена Намсараевна,  
руководитель структурного подразделения  
Техноцентр МАУ ДО ЦДО «МАН»  
8 (3012) 21-77-70